

## **- PARTIE 1- GENERALITES**

### **Chapitre 1**

#### **APPLICATION DES REGLES DE LA F.I.E**

##### **o1.1 1.1. Les Règles**

**o.1** Les épreuves officielles de la F.I.E. sont organisées selon les règles suivantes.

##### **o1.2 1.2. La licence internationale en cours**

**o.2** Les épreuves officielles de la F.I.E. sont ouvertes aux escrimeurs (individuels ou équipes) des pays affiliés à la F.I.E., chaque tireur ou participant, à quelque titre que ce soit, doit obligatoirement être détenteur de la licence internationale en cours (Cf. Statuts Chapitre IX).

### **Chapitre 2**

#### **ORGANISMES DE DIRECTION ET DE CONTROLE**

##### **o2.1 2.1. Comité Organisateur**

**o.3** Le Comité Organisateur est l'ensemble des personnes ayant la mission d'organiser la compétition.

##### **o2.2 2.2. Bureau de la F.I.E.**

**o.4** Aux Jeux Olympiques, et aux Championnats du Monde, Juniors et Cadets, le Bureau de la F.I.E. exerce le contrôle décrit à l'article o.63 sur les opérations du Directoire technique.

##### **o2.3 2.3. Directoire Technique**

**o.5** L'organisation technique des épreuves est confiée à un Directoire Technique, dont les fonctions et compétences sont celles indiquées dans le Règlement [Cf. t16.5 et o10.9]

## **o2.4** 2.4. Personnel spécialisé

**o.7** Le Comité Organisateur désignera les marqueurs, les chronomètres, les préposés aux appareils, les experts et les réparateurs.

### **o2.4.1** 2.4.1. Marqueurs et chronomètres

**o2.4.1.1** 1) Les organisateurs désigneront, sous leur seule responsabilité, des marqueurs chargés de tenir la feuille de poule, de match ou de rencontre et les tableaux d'affichage et un chronomètre chargé de contrôler le temps de la durée des matches (Cf. t.30 ss).

**o2.4.1.2** 2) Pour les finales, le Directoire Technique peut désigner un délégué ou un arbitre, neutre autant que possible, chargé de superviser le travail du chronomètreur, du marqueur et du responsable de la signalisation.

### **o2.4.2** 2.4.2. Préposés aux appareils

**o2.4.2.1** 1) Le Comité Organisateur doit choisir des personnes qualifiées qui doivent suivre attentivement le fonctionnement des appareils, afin de pouvoir rendre compte à l'arbitre de ce que leur appareil a signalé et l'avertir, même au cours du combat, de tout phénomène anormal.

**o2.4.2.2** 2) Au cours du combat, le préposé à l'appareil ne peut toucher à celui-ci. A l'arrêt du combat, il réarme l'appareil, soit après décision de l'arbitre, soit lors des essais de leur arme par les tireurs; mais il ne peut en tout cas jamais - après une phrase d'armes ayant produit un signal - annuler celui-ci avant que l'arbitre se soit prononcé.

### **o2.4.3** 2.4.3. Experts

**o2.4.3.1** 1) Pour chaque épreuve, le Comité Organisateur doit désigner des experts compétents en matière de signalisation électrique. Ces experts sont placés sous la surveillance du Directoire Technique.

**o2.4.3.2** 2) Les experts peuvent être consultés, séparément ou conjointement, par les arbitres ou le Directoire Technique au sujet de toute question relative à la signalisation électrique. Les membres présents de la Commission SEMI sont qualifiés d'office pour remplir le rôle d'experts.

### **o2.4.4** 2.4.4. Réparateurs

Le Comité Organisateur doit, pour chaque épreuve, s'assurer de la présence de réparateurs compétents pour remédier aux avaries de l'appareillage électrique et, éventuellement, des équipements électriques personnels des tireurs.

## **o2.5** 2.5. Contrôle du matériel

**o.7** Le contrôle du matériel d'organisation, ainsi que de l'équipement des tireurs, doit être effectué selon les règles figurant dans le Règlement du Matériel.

## - PARTIE 2- EPREUVES INDIVIDUELLES

### Chapitre 3

#### **FORMULES POUR LES EPREUVES INDIVIDUELLES DE LA F.I.E.**

**o.11** Les épreuves individuelles peuvent être organisées suivant les formules suivantes.

##### **o5.1** *5.1. Par élimination directe, avec la formule mixte*

Les épreuves comprenant les étapes suivantes:

- o5.1.1 1) un tour de poules éliminatoire;
- o5.1.2 2) un tableau d'élimination directe préliminaire;
- o5.1.3 3) un tableau principal d'élimination directe de 64 tireurs pour qualifier huit ou quatre tireurs;
- o5.1.4 4) une finale en élimination directe **de huit ou quatre tireurs.**

##### **o5.2** *5.2. Par élimination directe, avec la formule mixte*

Les épreuves comprenant les étapes suivantes:

- o5.2.1 1) un tour de poules éliminatoire;
- o5.2.2 2) un tableau d'élimination directe pour qualifier huit ou quatre tireurs pour une finale en élimination directe.;
- o5.2.3 3) une finale en élimination directe **de huit ou quatre tireurs.**

##### **o5.3** *5.3. Par élimination directe formule intégrale*

Cette formule **est** applicable aux Jeux Olympiques **et** figure en annexe.

## Chapitre 4

### REGLES GENERALES CONCERNANT LE TOUR DE POULES

#### **o4.1** 4.1. Nombre de tireurs par poule

##### **o4.1.1** **p.12** 4.1.1. Toutes les compétitions dont la formule comporte un tour de poules

Celles-ci seront de:

- o4.1.1.1** 1) 7 tireurs si le nombre des participants est divisible par 7;
- o4.1.1.2** 2) sinon, elles seront de 6 tireurs si le nombre des participants est divisible par 6.
- o4.1.1.3** 3) Dans les autres cas les poules seront de 7 et de 6.

##### **o4.1.2** 4.1.2. Compétitions de la Coupe du Monde

Aux compétitions de la Coupe du Monde, le pays organisateur peut ajouter le nombre nécessaire de tireurs de sa nationalité, afin que toutes les poules aient 7 tireurs.

#### **o4.2** 4.2. Composition des poules

##### **o4.2.1** 4.2.1. Responsabilité de la composition

**p.13** La composition des poules est faite sous la responsabilité du Directoire Technique qui devra, sauf disposition contraire du présent Règlement, tenir compte du classement des tireurs établi selon le classement officiel F.I.E. actualisé et, éventuellement, des informations prises auprès des capitaines d'équipes.

##### **o4.2.2** 4.2.2. Tireurs de la même nationalité

La répartition des tireurs dans les poules devra s'effectuer de façon à placer les tireurs de la même nationalité dans des poules différentes, si possible.

##### **o4.2.3** 4.2.3. L'ordre des tireurs

L'ordre des tireurs sur la feuille de poule est déterminé par tirage au sort.

##### **o4.2.4** 4.2.4. Fin d'une poule

Les poules doivent être tirées jusqu'au dernier match.

#### **o4.3** 4.3. L'ordre des matches dans une poule

##### **o4.3.1** 4.3.1. Poule de 7 tireurs

**p.14** L'ordre des matches à suivre dans la poule est le suivant:  
1-4 ; 2-5 ; 3-6 ; 7-1 ; 5-4 ; 2-3 ; 6-7 ; 5-1 ; 4-3 ; 6-2 ;  
5-7 ; 3-1 ; 4-6 ; 7-2 ; 3-5 ; 1-6 ; 2-4 ; 7-3 ; 6-5 ; 1-2 ; 4-7

##### **o4.3.2** 4.3.2. Poule de 6 tireurs

L'ordre des matches à suivre dans la poule est le suivant :  
1-2 ; 4-5 ; 2-3 ; 5-6 ; 3-1 ; 6-4 ; 2-5 ; 1-4 ; 5-3 ; 1-6 ; 4-2 ; 3-6 ; 5-1 ; 3-4 ; 6-2

**o4.3.3 4.3.3. L'ordre de matches d'une poule avec des tireurs d'une même nationalité**

**o.15** Lorsqu'une poule contient plusieurs tireurs d'un même pays:

- o4.3.3.1 1) s'ils ne forment pas la majorité, ils doivent tirer entre eux avant de rencontrer des tireurs d'une autre nationalité ;
- o4.3.3.2 2) s'ils forment une majorité, le Directoire Technique pourra établir un ordre de matches spécial, tout en dérogeant le moins possible au principe de l'Art. o4.3.2.1 ci-dessus, afin d'éviter une trop grande fatigue ou de trop longues interruptions pour les tireurs formant la minorité ;
- o4.3.3.3 3) lorsque des tireurs apatrides figureront dans une poule, ils devront tirer d'abord contre les tireurs de leur nationalité d'origine, après que ceux-ci auront tiré entre eux, et ensuite contre les tireurs nationaux du pays par lequel ils sont licenciés ;

**o4.3.4 4.3.4. Exemple de placement de tireurs de même nationalité dans une poule de 6**

- o4.3.4.1 1) Quand la poule réunit parmi les 6 tireurs :
- o4.3.4.1.a a) Soit :
  - 2 tireurs d'une même appartenance A;
  - 2 tireurs d'une même appartenance A et 2 tireurs d'une même appartenance B;
  - 2 tireurs d'une même appartenance A, 2 tireurs d'une même appartenance B et 2 tireurs d'une même appartenance C
- o4.3.4.1.b b) Les tireurs sont placés sur la feuille de poule de façon à disputer entre eux leur premier match.
- o4.3.4.1.c c) L'ordre des matches est le suivant :  
1-4 ; 2-5 ; 3-6 ; 5-1 ; 4-2 ; 3-1 ; 6-2 ; 5-3 ; 6-4 ; 1-2 ; 3-4 ; 5-6 ; 2-3 ; 1-6 ; 4-5

- o4.3.4.2 2) Quand la poule réunit parmi les 6 tireurs :
- o4.3.4.2.a a) Soit :
  - 3 tireurs d'une même appartenance A;
  - 3 tireurs d'une même appartenance A et 2 tireurs d'une même appartenance B;
  - 3 tireurs d'une même appartenance A, 3 tireurs d'une même appartenance B.
- o4.3.4.2.b b) Les tireurs sont placés sur la feuille de poule de la façon suivante :
  - les tireurs de la même appartenance A en 1, 2 et 3,
  - les tireurs de la même appartenance B en 4 et 5 ou en 4, 5 et 6.
- o4.3.4.2.c c) Quand la poule réunit, parmi les 6 tireurs, 4 tireurs d'une même appartenance A et 2 autres d'appartenance différente, les 4 tireurs de la même appartenance A sont placés sur la feuille de poule en 1, 2, 3 et 4.
- o4.3.4.2.d c) L'ordre des matches est le suivant :  
3-1 ; 4-2 ; 1-4 ; 2-3 ; 5-6 ; 1-2 ; 3-4 ; 1-6 ; 2-5 ; 3-6 ; 4-5 ; 6-2 ; 5-1 ; 6-4 ; 5-3

**o4.3.5 4.3.5. Exemple de placement de tireurs de même nationalité dans une poule de 7**

- o4.3.5.1 1) Quand la poule réunit parmi les 7 tireurs :
- o4.3.5.1.a a) Soit :
  - 2 tireurs d'une même appartenance A;
  - 2 tireurs d'une même appartenance A et 2 tireurs d'une même appartenance B;
  - 2 tireurs d'une même appartenance A, 2 tireurs d'une même appartenance B et 2 tireurs d'une même appartenance C.
- o4.3.5.1.b b) Les tireurs de la même appartenance seront placés, sur la feuille de poule, de façon à disputer leur premier match entre eux. suivant l'ordre des assauts

o4.3.5.1.c **c) L'ordre des matches** est prévu à l'article précédent pour la poule de 7 [ Cf. o4.3.1 ].:

o4.3.5.2 **2) Quand la poule réunit parmi les 7 tireurs :**

o4.3.5.2.a

**a) Soit :**

- 3 tireurs d'une même appartenance A;
- 3 tireurs d'une même appartenance A et 2 tireurs d'une même appartenance B;
- 3 tireurs d'une même appartenance A, 2 tireurs d'une même appartenance B et 2 tireurs d'une même appartenance C.

o4.3.5.2.b

**b) Les tireurs sont placés sur la feuille de poule de la façon suivante :**

- les 3 tireurs de la même appartenance A en 1, 2 et 3;
- les 2 tireurs de la même appartenance B en 4 et 5;
- les 2 tireurs de la même appartenance C en 6 et 7.

o4.3.5.2.c

**c) L'ordre des matches est le suivant :**

- 1-2 ; 4-5 ; 6-7 ; 3-1 ; 4-7 ; 2-3 ; 5-1 ; 6-2 ; 3-4 ; 7-5 ;  
1-6 ; 4-2 ; 7-3 ; 5-6 ; 1-4 ; 2-7 ; 5-3 ; 6-4 ; 7-1 ; 2-5 ; 3-6

## **o4.4**

### **4.4. Interruption d'un match dans une poule**

o4.4.1 **o.16** **4.2.3. L'ordre des tireurs**

Au cas où un match, dans une poule, serait interrompu par un cas fortuit, et que cette interruption risquerait de se prolonger, l'arbitre pourrait (avec le consentement du Directoire Technique, éventuellement du Comité Organisateur), modifier l'ordre des matches, de façon à pouvoir continuer le déroulement de l'épreuve.

o4.4.2

#### **4.4.2. Temps de repos entre 2 matches consécutifs**

Le temps de repos à laisser à un tireur entre deux matches consécutifs au cours d'une poule est de 3 minutes.

## **o4.5**

### **4.5. Fin de match en poule**

Le match se termine lorsque:

- un des tireurs atteint le score de 5 touches;
- ou bien, lorsque 3 minutes de temps effectif de combat sont écoulées.

o4.5.1 **o.17**

#### **4.5.1. Lorsqu'un des tireurs atteint le score de 5 touches**

o4.5.1.1

**1) Dans ce cas, le résultat à noter** sur la feuille de poule sera le score réel acquis :

{ V 5 – D n }, où " n " est le nombre de touches données par le tireur perdant.

o4.5.1.2

**2) A l'épée**, si les deux tireurs arrivent au score de 4:4, ils doivent disputer une touche décisive, jusqu'à la limite du temps prévu. A partir de ce moment, les coups doubles ne seront plus comptabilisés et les tireurs seront laissés à leur place s'il y a des coups doubles.

o4.5.2

#### **4.5.2. Lorsque les 3 minutes de temps effectif de combat sont écoulées**

~~(il n'y aura pas d'avertissement de la dernière minute)~~

o4.5.2.1

**1) Si la fin du temps arrive et que le score des tireurs enregistre une différence** d'au moins une touche :

o4.5.2.1.a

**a) Le tireur ayant porté le plus grand nombre de touches est déclaré vainqueur.**

o4.5.2.1.b

**b) Dans ce cas, le résultat à noter sur la feuille de poule sera le score réel acquis** dans le match :

{ V N – D n }, où " N " est le nombre de touches données par le tireur gagnant et " n " est le nombre de touches données par le tireur perdant.

- o4.5.2.2                    2) Si le **score des tireurs enregistre une égalité** des touches données et reçues  
o4.5.2.2.a                    a) En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire et avant qu'il ne soit accordé une minute supplémentaire pour départager les deux tireurs à la première touche décisive, l'arbitre procédera au tirage au sort qui désignera le vainqueur du match, si l'égalité devait persister après cette minute.  
o4.5.2.2.b                    b) A l'épée, a partir de ce moment, les coups doubles ne seront plus comptabilisés et les tireurs seront laissés à leur place s'il y a des coups doubles.  
o4.5.2.2.c                    c) Dans ce cas, le résultat à noter sur la feuille de poule sera toujours le score réel acquis à la fin du temps réglementaire de 3 minutes:  
{ **V N - D n** }, si une touche est portée dans la minute supplémentaire. **Par exemple** : { V 4 - D 4 } ou { V 3 - D 3 } ou { V 2 - D 2 } ou { V 1 - D 1 } ou { V 0 - D 0 }, si le tirage au sort désigne le vainqueur.

#### **o4.6**                    4.6. Nombre de tireurs éliminés au tour de poules

- o.18**                    Avant le commencement de l'épreuve, le Directoire Technique déterminera et annoncera le nombre de tireurs éliminés à l'indice général, qui ne pourra être inférieur à 20% ni supérieur à 30% du nombre total des participants au tour de poules.

#### **o4.7**                    4.7. Classement des tireurs après le tour de poules

##### o4.7.1                    4.7.1. Classement général unique

- o.19**                    Après les poules, il est établi un classement général unique de tous les participants de toutes les poules, en tenant compte, successivement, des indices V/M, TD-TR et TD.  
(V= victoires; M= matches; TD= touches données; TR= touches reçues).

##### o4.7.2                    4.7.2. Tableau récapitulatif de classement

Un tableau récapitulatif de classement sera alors effectué de la façon suivante :

- o4.7.2.1                    1) Les résultats inscrits sur le tableau récapitulatif seront totalisés pour déterminer les deux indices nécessaires.  
o4.7.2.2                    2) Le premier indice, qui servira de premier classement, sera obtenu en divisant le nombre de victoires par le nombre de matches tirés, formule V/M.  
o4.7.2.3                    3) L'indice le plus élevé (maximum 1) est le premier classé.  
o4.7.2.4                    4) En cas d'égalité de ce premier indice, et pour départager les tireurs à égalité, il sera établi un second indice, différence entre le total des touches données et le total de touches reçues, formule TD-TR.  
o4.7.2.5                    5) En cas d'égalité des deux indices V/M et TD-TR, le tireur ayant donné le plus de touches (TD) sera le mieux classé.  
o.4.7.2.6                    6) En cas d'égalité absolue entre deux ou plusieurs tireurs, on tirera au sort leur place dans l'ordre du tableau de classement.  
o4.7.2.7                    7) En cas d'égalité absolue de deux ou plusieurs tireurs pour la dernière place de qualification, il n'y aura pas de barrage et les ex-aequo seront tous qualifiés, même s'ils dépassent le nombre prévu.

#### **o4.8** **o.20**                    4.8. Abandon

Le tireur qui abandonne ou qui est exclu est rayé de la poule et ses résultats sont annulés comme s'il n'avait pas participé.

## Chapitre 5

### REGLES GENERALES CONCERNANT L'ELIMINATION DIRECTE

#### **o5.1** 5.1. Composition du tableau d'élimination directe

- o5.1.1** **p.21** 1) Le tableau d'élimination directe est établi, suivant le tableau joint en annexe, en tenant compte du tableau de classement et des règles spéciales pour chaque compétition, sans protection de nationalité.
- o5.1.2** **p.22** 2) Les organisateurs d'une compétition doivent publier le tableau d'élimination directe, en y indiquant l'horaire prévu pour chaque match, à partir du tableau de 64.

#### **o5.2** 5.2. Déroulement des matches en élimination directe

- o5.2.1** **p.23** 1) Les matches en élimination directe ont lieu en 15 touches ou se terminent quand les trois périodes de trois minutes, avec une minute de repos entre les périodes, sont écoulées.
- o5.2.2** 2) Par exception, au sabre, la première période se terminera, soit à l'écoulement des trois minutes, soit lorsque le score d'un des tireurs aura atteint 8 touches.
- o5.2.3** 3) Pendant les minutes de pause, la personne désignée avant le match pourra intervenir auprès de son tireur.
- o5.2.4** 4) Un chronomètre incorporé à l'appareil de signalisation électrique de touches bloquera celui-ci à la fin de chaque période.

#### **o5.3** 5.3. Fin de match en élimination directe

- p.24** Le match se termine lorsque :
- un des tireurs atteint le score de 15 touches;
  - ou bien, lorsque la 3<sup>ème</sup> période de 3 minutes de temps effectif de combat est écoulée.

##### **o5.3.1** **p.17** 5.3.1. Lorsqu'un des tireurs atteint le score de 15 touches

- o5.3.1.1** 1) Dans ce cas, le résultat à noter sur la feuille de match sera le score réel acquis :  
{ V 15 – D n }, où " n " est le nombre de touches données par le tireur perdant.
- o5.3.1.2** 2) A l'épée, si les deux tireurs arrivent au score de 14:14, ils doivent disputer une touche décisive, jusqu'à la limite du temps prévu. A partir de ce moment, les coups doubles ne seront plus comptabilisés et les tireurs seront laissés à leur place s'il y a des coups doubles.

##### **o5.3.2** 4.5.2. Lorsque la 3<sup>ème</sup> période de 3 minutes de temps effectif de combat est écoulée

- o5.3.2.1** 1) Si la fin du temps arrive et que le score des tireurs enregistre une différence d'au moins une touche :
- o5.3.2.1.a** a) Le tireur ayant porté le plus grand nombre de touches est déclaré vainqueur.
- o5.3.2.1.b** b) Dans ce cas, le résultat à noter sur la feuille de match sera le score réel acquis dans le match :  
{ V N – D n }, où " N " est le nombre de touches données par le tireur gagnant et " n " est le nombre de touches données par le tireur perdant.

- o5.3.2.2  
o5.3.2.2.a      2) Si le **score des tireurs enregistre une égalité** des touches données et reçues  
a) En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire et avant qu'il ne soit accordé une minute supplémentaire pour départager les deux tireurs à la première touche décisive, l'arbitre procédera au tirage au sort qui désignera le vainqueur du match si l'égalité devait persister après cette minute.
- o5.3.2.2.b      b) A l'épée, a partir de ce moment, les coups doubles ne seront plus comptabilisés et les tireurs seront laissés à leur place s'il y a des coups doubles.
- o5.3.2.2.c      c) Dans ce cas, le résultat à noter sur la feuille de match sera toujours le score réel acquis à la fin du temps réglementaire de la 3<sup>ème</sup> période: { V N - D n }, si une touche est portée dans la minute supplémentaire. Par exemple : { V 14 - D 14 } ou { V 13 - D 13 } ou { V 12 - D 12 }, si le tirage au sort désigne le vainqueur.

#### **o5.4** **p.25** **5.4. Abandon**

- o5.4.1      1) Lorsque, pour quelque raison que ce soit, un tireur ne peut pas tirer, ou ne peut pas terminer un match, son adversaire est déclaré vainqueur de ce match.
- o5.4.2      2) Le tireur qui abandonne ne perd pas sa place dans le classement général de la compétition.

#### **o5.5** **p.26** **5.5. Ordre des matches**

- o5.5.1      1) Pour chaque tour du tableau (256, 128, 64, 32, 16, 8 ou 4), les matches sont toujours appelés dans l'ordre du tableau, en commençant par le haut et en finissant par le bas.
- o5.5.2      2) Cette règle doit également être appliquée pour chaque quart de tableau, lorsque l'élimination directe a lieu simultanément sur 4 ou 8 pistes.
- o5.5.3      3) Un repos de dix minutes doit toujours être accordé entre deux matches d'un même tireur.

#### **o5.6** **p.27** **5.6. Finale**

Le Directoire Technique déterminera et annoncera, avant le début de l'épreuve, si la finale, qui se déroulera en élimination directe, comprend 8 ou 4 tireurs.

#### **o5.7** **p.28** **5.7. Classement**

Le classement général s'obtient de la manière suivante :

- o5.7.1      **5.7.1. Pour la 1<sup>ère</sup> et 2<sup>ème</sup> place**
- Le 1<sup>er</sup> est le tireur gagnant du match pour la première place et le 2<sup>ème</sup> le perdant du match pour la première place.
- o5.7.2      **5.7.2. Pour la 3<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup> place**
- o5.7.22.1      1) Quand il n'est pas nécessaire de les départager, les deux perdants des demi-finales sont classés 3e ex-aequo.
- o5.7.2.2      2) S'il faut les départager, il y aura match entre les deux perdants des demi-finales pour l'attribution des 3e et 4e places.

**o5.7.2 5.7.2. Pour la 5<sup>ème</sup> et suivantes**

- o5.7.2.1** 1) Les suivants sont placés, par tour de tableau, suivant leur classement pour la composition du tableau.
- o5.7.2.2** 2) Pour les tireurs éliminés du tour de poules, les places sont déterminées d'après leur classement dans ce tour et ils seront classés après les tireurs qualifiés pour le tableau d'élimination directe.

## **Chapitre 6**

### **REGLES SPECIFIQUES CONCERNANT AUX CHAMPIONNATS DU MONDE ET COUPE DE MONDE (FORMULE MIXTE)**

#### **o6.1 6.1. La formule et leur application**

- o6.1.1** **o.29** 1) Cette formule est applicable aux compétitions individuelles des Championnats du Monde, ainsi qu'aux compétitions de la Coupe du Monde.
- o6.1.2** **o.31** 2) Les compétitions se déroulent en deux journées par arme et comportent:
- o6.1.2.a** a) Au premier jour: la phase préliminaire avec un tour de poules et un tableau d'élimination directe.
- o6.1.2.b** b) Au deuxième jour: la phase principale avec un tableau d'élimination directe de 64 tireurs pour arriver à une finale en élimination directe.
- o6.1.3** **o.30** 3) Outre les précisions suivantes, les règles générales pour les poules et l'élimination directe énoncées ci-dessus sont applicables.

#### **o6.2 6.2. Le déroulement de la compétition**

##### **o6.2.1 6.2.1. Les 16 tireurs exemptés de la phase préliminaire**

- o6.2.1.1** 1) Parmi les tireurs effectivement présents, les 16 meilleurs du classement officiel de la F.I.E. actualisé sont exemptés de la phase préliminaire.
- o6.2.1.2** 2) La confirmation de présence des tireurs exemptés doit être effectuée au Directoire Technique, à l'appel initial des tireurs au premier jour de compétition, directement, soit par chaque tireur, soit par leur chef de délégation.
- o6.2.1.3** 3) En cas d'égalité de rang dans le classement officiel F.I.E. entre deux ou plusieurs tireurs pour la 16ème place exemptée, un tirage au sort sera effectué pour déterminer lequel parmi ces tireurs bénéficiera de l'exemption de la phase préliminaire.

##### **o6.2.2** **o.32 6.2.2. La phase préliminaire**

- o6.2.2.1** 1) La phase préliminaire comporte:
- o6.2.2.1.a** a) Un tour de poules, qui élimine à l'indice général 20 à 30% des participants à ce tour.
- o6.2.2.1.b** b) Un tableau préliminaire d'élimination directe jusqu'à 32 tireurs.

- o6.2.2.2** 2) Pour la composition et le déroulement de poules le Directoire Technique tiendra compte des articles **o4.(1 à 8)** ci-dessus **[Cf. Chapitre 4]**.
- o6.2.3.3** 3) Après le tour de poules:
- o6.2.3.3.a** a) Les 16 premiers tireurs classés à l'indice général (cf. o.19) sont exemptés du tableau d'élimination directe de la phase préliminaire.
- o6.2.3.3.b** b) En cas d'égalité entre deux ou plusieurs tireurs à la 16<sup>e</sup> place, les tireurs seront départagés par le classement officiel F.I.E.
- o6.2.3.4** 4) Avec les autres tireurs qualifiés par les poules, on compose un tableau préliminaire d'élimination directe intégrale, où ils sont placés par indice général des poules (tirage au sort si égalité d'indice). Ce tableau, complet ou incomplet, se poursuit jusqu'à ce qu'il ne restent que 32 tireurs.
- o6.2.4****o.33** **o6.2.4. La phase principale**
- o6.2.4.1** 1) La phase principale s'effectue dans un tableau d'élimination directe intégrale, qui se déroule sur 4 pistes, 1 quart de tableau par piste. Toutefois pour des raisons tenant à l'organisation de l'épreuve, le premier tour de ce tableau pourra se dérouler sur 8 pistes.
- o6.2.4.2** 2) Prennent les numéros de 1 à 16 de ce tableau les tireurs exemptés de la phase préliminaire, par tirage au sort par tranches de 2, dans l'ordre de leur classement officiel F.I.E.
- o6.2.4.3** 3) En cas de non présentation d'un tireur tête de série, dont la participation a été confirmée la veille (Cf. o.31), sa place dans le tableau restera vide, et sa fédération se verra obligée de payer à la F.I.E. une amende de 1.000 FF. Cette pénalité ne s'appliquera pas en cas de force majeure survenu depuis l'appel initial.
- o6.2.4.4** 4) Placement dans le tableau d'élimination directe de 64 de la phase principale.
- o6.2.4.4.a** a) Prennent les numéros de 17 à 32 de ce tableau les 16 premiers à l'indice après le tour de poules, exemptés du tableau préliminaire, dans l'ordre de leur indice (tirage au sort si égalité d'indice).
- o6.2.4.4.b** b) Prennent les numéros de 33 à 64 de ce tableau les 32 tireurs classés dans le tableau préliminaire, dans l'ordre de leur indice après le tour de poules.
- o6.2.4.5****o.34** 5) Il n'y aura pas de match pour la 3<sup>ème</sup> place. Les deux tireurs battus en demi-finales seront classés 3<sup>èmes</sup> ex-aequo.

## Chapitre 7

### REGLES SPECIFIQUES CONCERNANT LES CHAMPIONNATS DU MONDE JUNIORS ET CADETS ET COUPE DE MONDE JUNIORS (FORMULE MIXTE)

#### 7.1. La formule et leur application

- o7.1.1****o.35** 1) Cette formule est applicable aux compétitions individuelles des Championnats du Monde Juniors et Cadets ainsi qu'aux compétitions de la Coupe du Monde Juniors.
- o7.1.2****o.37** 2) Les compétitions se déroulent en une seule journée par arme et comportent:
- o7.1.2.a****o.38** a) Un tour de poules, dans lequel participent tous les tireurs présents
- o7.1.2.b** b) Et un tableau d'élimination directe intégrale.

**o7.2.3** **o.36** **3)** Outre les précisions suivantes, les règles générales pour les poules et l'élimination directe énoncées ci-dessus sont applicables **[Cf. o4.(1 à 8) et o5.(1 à 7)]**.

## **o7.2** **7.2. Le déroulement de la compétition**

### **o7.2.1** **o.39** **o7.2.1. Composition des poules aux Championnats du Monde Cadets**

Pour la composition des poules aux Championnats du Monde Cadets, le Directoire Technique tiendra compte de l'ordre de force suivant:

- 1<sup>er</sup>- Les 8 premiers des Championnats du Monde Cadets de l'année précédente.
- 2<sup>ème</sup>- Les 64 premiers du Classement Officiel Junior de la F.I.E..
- 3<sup>ème</sup>- les tireurs classés entre la 9e et la 32e place des Championnats du Monde Cadets de l'année précédente.
- 4<sup>ème</sup>- les tireurs classés de la 65e à la dernière place du Classement Officiel Junior de la F.I.E..
- 5<sup>ème</sup>- L'ordre établi par les Fédérations Nationales.
- 6<sup>ème</sup>- La décision du Directoire Technique.

### **o7.3.2** **o7.3.2. Le tableau d'élimination directe aux Championnats du Monde Juniors et Cadets**

**o7.3.1** **o.40** **1)** Tous les tireurs qualifiés après le tour de poules sont placés dans un tableau d'élimination directe, complet ou incomplet, suivant l'indice des poules. Ce tableau se poursuit intégralement jusqu'à la finale.

**o7.3.2** **2)** A partir du tableau de 32, l'élimination directe aura lieu sur 4 pistes, chaque quart du tableau sur 1 piste.

**o7.3.3** **o.41** **3)** Il n'y aura pas de match pour la 3ème place. Les deux tireurs battus en demi-finales seront classés 3èmes ex-aequo.

## - PARTIE 3 -

### EPREUVES PAR EQUIPES

#### Chapitre 8

### CHAMPIONNATS DU MONDE, CHAMPIONNATS DU MONDE JUNIORS ET JEUX OLYMPIQUES PAR EQUIPES

#### **o8.1** 8.1. Composition des équipes

- o8.1.1 **o.42** 1) A chaque arme, les équipes pourront être ~~soit~~ composées de trois tireurs, avec ou sans remplaçant, un capitaine d'équipe et un entraîneur.
- o8.1.2 2) Une équipe est considérée complète si elle a trois tireurs.
- o8.1.3 3) Une équipe ne peut commencer une rencontre que si elle est complète avec trois tireurs présents sur la zone des équipiers [Cf. t15.11.2].

#### **o8.2** 8.2. Déroulement de la compétition

##### o8.2.1 8.2.1. Elimination Directe

- o.43** La compétition se déroule en élimination directe intégrale avec un tableau éventuellement incomplet [Cf. tableau annexe B].

#### **o8.3** 8.3. Composition du tableau d'élimination directe et classement

##### o8.3.2 8.3.2. Championnats du Monde

- o8.3.2.1 1) Aux Championnats du Monde (seniors) les équipes prennent les places du tableau selon le classement officiel FIE par équipes actualisé (1<sup>er</sup> octobre 2004).
- o8.3.2.2 2) Les équipes non classées occuperont les dernières places du tableau et seront départagées par un tirage au sort.
- o8.3.2.3 3) Toutes les places jusqu'à la 16<sup>e</sup> place seront disputées. A partir de la 17<sup>e</sup> place, les équipes seront classées, par tour du tableau, par leur place d'entrée dans le tableau.

##### o8.3.3 8.3.3. Championnats du Monde Juniors

- o8.3.3.1 1) Aux Championnats du Monde Juniors, les équipes prennent les places sur le tableau selon leur classement. Ce classement est établi en additionnant les places obtenues par les trois meilleurs équipiers aux épreuves individuelles.
- o8.3.3.2 2) Par contre, si un tireur n'a pas participé à l'épreuve individuelle, le nombre de points qui lui est attribué est égal au nombre total des tireurs qui figurent dans le classement individuel junior plus 1.
- o8.3.3.3 3) Les 4 premières places seront disputées. A partir de la 5<sup>e</sup> place, les équipes seront classées, par tour de tableau, par leur place d'entrée dans le tableau.

#### **o8.4** **p.44** **8.4. Formule à appliquer pour la rencontre par équipes**

- o8.4.1 1) La formule-relais s'applique pour chaque discipline.
- o8.4.2. 2) Les trois tireurs d'une équipe rencontreront les trois tireurs adverses ( 9 relais ).
- o8.4.3. 3) Les matches de chaque rencontre se disputeront impérativement dans l'ordre suivant:  
3-6 , 5-1 , 2-4 , 6-1 , 3-4 , 5-2 , 1-4 , 6-2 , 3-5
- o8.4.4 4) En cas de modification de cet ordre, volontaire ou involontaire, l'équipe qui a effectué la modification perd la rencontre [Cf. t15.5.7].

#### **o8.5** **8.5. Déroulement de la rencontre**

- o8.5.1. 1) Le placement de chaque équipe dans la feuille de rencontre est préalablement tiré au sort, puis l'ordre des tireurs est fixé par les capitaines.
- o8.5.2 2) Les relais s'effectuent à chaque étape de cinq touches (5-10-15-20-etc.); le temps maximum pour chaque relais est de 3 minutes.
- o8.5.3 3) Les deux premiers adversaires tirent jusqu'à ce qu'un des deux ait atteint le score de cinq touches, dans le temps maximum de 3 minutes.
- o8.5.4 4) Les deux adversaires suyants tirent jusqu'à dix touches, dans le temps maximum de 3 minutes, et ainsi de suite avec des relais successifs de 5 en 5 touches.
- o8.5.5 5) Si, à l'expiration du temps de 3 minutes, le score prévu pour le relais n'a pas été atteint, les deux relayeurs suivants reprennent le score où il s'est arrêté et tirent jusqu'au relais suivant normalement prévu, avec le temps maximum de 3 minutes.
- o8.5.6 6) L'équipe vainqueur est celle qui a atteint, la première, le score maximum de 45 touches, ou celle qui a porté le plus de touches à la fin du temps réglementaire.
- o8.5.7 7) En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire pour le dernier relais, une minute supplémentaire jusqu'à la première touche décisive sera ajoutée, cette touche décisive étant tirée par les deux derniers relayeurs. Avant la reprise du combat l'arbitre tirera au sort pour déterminer qui sera le vainqueur, en cas d'égalité après la minute supplémentaire.

#### **o8.6** **8.6. Remplacer un tireur pendant la rencontre**

- o8.6.1 1) Au cours d'une rencontre, le capitaine d'une équipe peut demander le remplacement d'un tireur par le tireur remplaçant nommément désigné avant le début de la rencontre. Cette substitution ne pourra se faire qu'après la fin d'un relais.
- o8.6.2 2) Le tireur remplacé ne pourra plus revenir pendant cette rencontre, même en cas d'accident ou en cas de force majeure, pour remplacer un tireur en piste.
- o8.5.3 3) L'annonce du changement d'un équipier, qui doit être notifié par l'arbitre au Directoire Technique et au capitaine de l'équipe adverse, devra se faire avant le début du relais précédant le prochain relais du tireur remplacé.
- o8.6.4 4) Si un accident survient pendant le relais suivant la demande de changement:
  - o8.6.4.a a) Le capitaine d'équipe pourra annuler ce changement.
  - o8.6.4.b b) Si le capitaine de l'équipe adverse a également demandé le changement, celui-ci pourra être effectué ou annulé.

### **o8.7** **8.7. Tireur obligé de se retirer au cours d'un relais**

- o8.7.1 1) Lorsqu'un tireur est obligé de se retirer au cours d'un relais par la suite d'une blessure dûment constatée par un délégué médical de la F.I.E., son capitaine d'équipe peut demander l'entrée du remplaçant pour continuer la rencontre au point où l'équipier blessé l'a abandonnée, même au cours d'un relais commencé.
- o8.7.2 2) Cependant, un tireur ainsi remplacé ne pourra plus reprendre sa place dans l'équipe au cours de la même rencontre.
- o8.7.3 3) Si un tireur et le remplaçant éventuel sont contraints à l'abandon ou si un tireur est exclu, l'équipe a perdu la rencontre.

### **o8.8** **8.8. Abandon**

- o8.8.1 Lorsque, pour une raison quelconque, une équipe ne termine pas une épreuve commencée, le Directoire Technique appliquera les règles des épreuves individuelles, chaque équipe étant considérée globalement comme un seul concurrent.

### **o8.9** **8.9. Forfait**

Lorsqu'une équipe déclare forfait, elle est considérée comme:

- o8.8.1 1) Ne terminant pas l'épreuve commencée, si elle a déjà tiré contre une autre [Cf. o5.4]
- o8.8.2 2) Ne se présentant pas du tout dans l'épreuve, si c'est pour sa première rencontre.

## **Chapitre 9**

### **COUPE DU MONDE PAR EQUIPES**

#### **o9.1** **9.1. Particularités**

- o9.1.1 **o.45** Outre les particularités suivantes, la compétition se déroulera selon les règles prévues pour les épreuves par équipes des Championnats du Monde.

#### **o9.2** **9.2. Le classement**

- o9.2.1 **o.46** 1) Toutes les places jusqu'à la 16e place seront disputées. A partir de la 17e place, les équipes seront classées, par tour du tableau, par leur place d'entrée dans le tableau (1<sup>er</sup> octobre 2004).
- o9.2.2 2) Si une équipe ne commence pas une rencontre, elle sera disqualifiée de la compétition et ne recevra donc pas de points Coupe du Monde par équipe, sauf en cas de blessure ou maladie dûment constatée par le médecin.

**o9.3**

**9.2. Composition du tableau d'élimination directe**

- o9.3.1** 1) Les 4 premières équipes seront placées sur le tableau d'élimination directe selon le classement officiel FIE actualisé par équipe (Cf. o.89): on tirera au sort par groupes de 2 les places des autres équipes classées (1<sup>er</sup> octobre 2004).
- o9.3.2** 2) Les équipes non classées occuperont les dernières places du tableau et seront départagées par un tirage au sort. Le tableau sera établi, en fonction du classement des équipes présentes, la veille de la compétition à 18 heures.

## - PARTIE 4-

# ORGANISATION DES EPREUVES OFFICIELLES DE LA F.I.E.

## Chapitre 10

### DISPOSITIONS COMMUNES

#### **o10.1** 10.1. Engagements aux épreuves

**o.9** Les engagements des tireurs doivent être transmis aux organisateurs par leur fédération nationale (par les Comité Nationaux Olympiques pour les Jeux Olympiques).

#### **o10.2** 10.2. Horaires

##### **o10.2.1** 10.2.1. Durée maximum de participation sur 24 heures

**o.9** Le programme horaire doit être réglé de façon qu'aucun escrimeur ne soit obligé de participer effectivement à des épreuves durant plus de douze heures sur vingt-quatre.

##### **o10.2.2** 10.2.2. Horaire pour commencer les poules, matches et rencontres

En tout cas, aucune poule, match ou rencontre ne pourront commencer après minuit, ni à un moment où l'on pourra prévoir avec certitude qu'ils seront terminés après minuit.

##### **o10.2.3** 10.2.3. Horaire pour commencer les finales

Quelle que soit la formule adoptée, les finales devront débiter à une heure qui, compte tenu des habitudes locales, assure la communication des résultats aux organes de diffusion assez tôt pour en permettre la publication.

##### **o10.2.4** 10.2.4. Horaire pour le contrôle du matériel

Les organisateurs doivent prévoir, dans le programme horaire, un délai suffisant pour pouvoir effectuer le contrôle du matériel des tireurs, c'est-à-dire un jour au minimum pour chaque arme.

##### **o10.2.5** 10.2.5. Horaire pour l'affichage du premier tour d'une épreuve

L'affichage du premier tour de toutes les épreuves individuelles et par équipes pour les Championnats du Monde et les Jeux Olympiques doit être fait, au plus tard, à 16h00 la veille de l'épreuve [Cf. t19.2.2.2].

#### **o10.3** 10.3. Programme des épreuves

##### **o10.3.1** **o.9** 10.3.1. Programme des Jeux Olympiques

Le programme des épreuves d'escrime aux Jeux Olympiques comporte actuellement 10 épreuves. Tout changement du nombre des épreuves doit être approuvé par le Congrès.

**o10.3.2 10.3.2. Programme des Championnats du Monde**

Le programme des Championnats du Monde comporte 12 épreuves, 6 individuelles et 6 par équipes - au fleuret masculin, fleuret féminin, épée masculine, épée féminine, sabre masculin et sabre féminin.

**o10.3.3 10.3.3. Programme des Championnats du Monde Junior et Cadets**

Le programme des Championnats du Monde Juniors et Cadets comporte 12 épreuves individuelles (6 juniors et 6 cadets) et 6 épreuves par équipes juniors - au fleuret masculin, fleuret féminin, épée masculine, épée féminine, sabre masculin et sabre féminin- commençant par les épreuves pour les cadets, ensuite les épreuves individuelles juniors, et finalement les épreuves par équipes juniors.

**o10.3.4 10.3.4. Approbation du Comité Exécutif**

Les organisateurs doivent soumettre l'ordre des épreuves à l'approbation du Comité Exécutif de la F.I.E.