

# LEGENDES

## **t.7** **t.7** 2.7. **Actions offensives et défensives : définitions**

**Lettres et phrases rouges** : des changements ou introductions des mots pour faciliter le numérotage nouveau

---

**t.7**

Ancienne numérotation : pour faciliter une comparaison entre l'ancien et le nouveau système de numérotage.

---

~~ou si, en rompant, il se rapproche du public ou de l'arbitre~~

Phrases ou mots rayer : pour enlever du texte

---

Nom donné à l'ensemble des épreuves se tirant au même endroit, à la même époque et à la même occasion.

**Lettres en vert** : phrases copiées, c'est-à-dire déjà existantes dans le Règlements.

---

Le combat courtois entre deux escrimeurs (ou tireurs) est un 'assaut'; lorsque l'on tient compte du résultat de ce combat (compétition) on l'appelle "match".

Mots soulignés : mots clés du paragraphe.

---

[Cf. t9.7.3.5, t14.9.3.6]

**Bandes grise claire** : Rapportez-vous (voir) à l'article numéro

---

**G1 F1**

**Lettres en gras, bande jaune** : Carton jaune, Faute / Sanctions Groupe 1 - Faute n° 1

---

**G2 F1**

**Lettres en gras, bande rouge claire** : Carton rouge, Faute / Sanction Groupe 2 - Faute n° 1

---

**G3 F4**

**Lettres en gras, bande rouge** : Carton rouge, Faute / Sanction Groupe 3, Faute n° 4

---

**G4 F5**

**Lettres en gras, bande grise moyenne** : Carton noir, Faute / Sanction Groupe 4, Faute n° 5

---

[Cf. o.44]

**Bande en vert claire** : Voir Règles d'Organisation : l'article o.44

---

[ Cf. m.1 à m.35]

**Bande en bleu claire** : Voir Règlements du Matériel : l'article m.1 à l'article m.35

---

**3) que la personne ne peut cumuler leurs fonctions avec aucune autre activité dans le tournoi, telle que membre du Directoire Technique, capitaine d'équipe, délégué officiel de leur fédération nationale, entraîneur, etc.**

**Lettres en bleu** : les derniers changements dans les Règlements.

# LEGENDES

## **t.7** **t.7** 2.7. **Actions offensives et défensives : définitions**

**Lettres et phrases rouges** : des changements ou introductions des mots pour faciliter le numérotage nouveau

---

**t.7**

Ancienne numérotation : pour faciliter une comparaison entre l'ancien et le nouveau système de numérotage.

---

~~ou si, en rompant, il se rapproche du public ou de l'arbitre~~

Phrases ou mots rayés : pour enlever du texte

---

Nom donné à l'ensemble des épreuves se tirant au même endroit, à la même époque et à la même occasion.

**Lettres en vert** : phrases copiées, c'est-à-dire déjà existantes dans le Règlements.

---

Le combat courtois entre deux escrimeurs (ou tireurs) est un 'assaut'; lorsque l'on tient compte du résultat de ce combat (compétition) on l'appelle "match".

Mots soulignés : mots clés du paragraphe.

---

[Cf. t9.7.3.5, t14.9.3.6]

**Bandes grise claire** : Rapportez-vous (voir) à l'article numéro

---

**G1 F1**

**Lettres en gras, bande jaune** : Carton jaune, Faute / Sanctions Groupe 1 - Faute n° 1

---

**G2 F1**

**Lettres en gras, bande rouge claire** : Carton rouge, Faute / Sanction Groupe 2 - Faute n° 1

---

**G3 F4**

**Lettres en gras, bande rouge** : Carton rouge, Faute / Sanction Groupe 3, Faute n° 4

---

**G4 F5**

**Lettres en gras, bande grise moyenne** : Carton noir, Faute / Sanction Groupe 4, Faute n° 5

---

[Cf. o.44]

**Bande en vert claire** : Voir Règles d'Organisation : l'article o.44

---

[ Cf. m.1 à m.35]

**Bande en bleu claire** : Voir Règlements du Matériel : l'article m.1 à l'article m.35

---

**3) que la personne ne peut cumuler leurs fonctions avec aucune autre activité dans le tournoi, telle que membre du Directoire Technique, capitaine d'équipe, délégué officiel de leur fédération nationale, entraîneur, etc.**

**Lettres en bleu** : les derniers changements dans les Règlements.